



## 里卡士中华学校

### 家教协会暨董事会

Persatuan Ibu Bapa & Guru  
Lembaga Pengurusan Sekolah  
SJK(C) CHUNG HWA LIKAS

## “精进教室”计划

Program Smart Interactive E-Classroom



投资教育，贡献华教

让我们携手共创里卡士中华学校更美好的明天！

Transformasi Bilik Darjah ke Era Baru

## “精进教室”计划

Program Smart Interactive E-Classroom

### 简介

“精进教室”是达致素质教育的管道，把现有的传统式教室转换成电子课室，采用多媒体器材及教学软件，推展全新的课堂教学。“精进教室”透过学校的无线网络系统与网络服务器结合统一，利用资讯科技器材及无限的教学资源，配合原有的教学计划进行教学，提供孩子们更多学习各种技能与活动的机会，使学习更多姿多彩，造就六育均衡发展的学生。

### 目的

- (一) 透过科技提高教学素质，改善教学环境；
- (二) 跳出传统教学框框，推动创意教学；
- (三) 配合教育部推行小学标准课程（KSSR），以多媒体及先进科技进行教学，迈向精明学校之目标。

## 推行方法

“精进教室”将先从一、二年级开始，逐步推展至六年级课室。

其实施将分成三个阶段：

第一阶段 - 设立16间（一、二年级）设备完善的多媒体教室

第二阶段 - 培训教师

第三阶段 - 设立其余34间精进教室

预算于2013年学校全面设立50间精进教室。

## 设备器材

每间精进课室估价 RM 16,500.00。费用包括

### （一）硬件设备

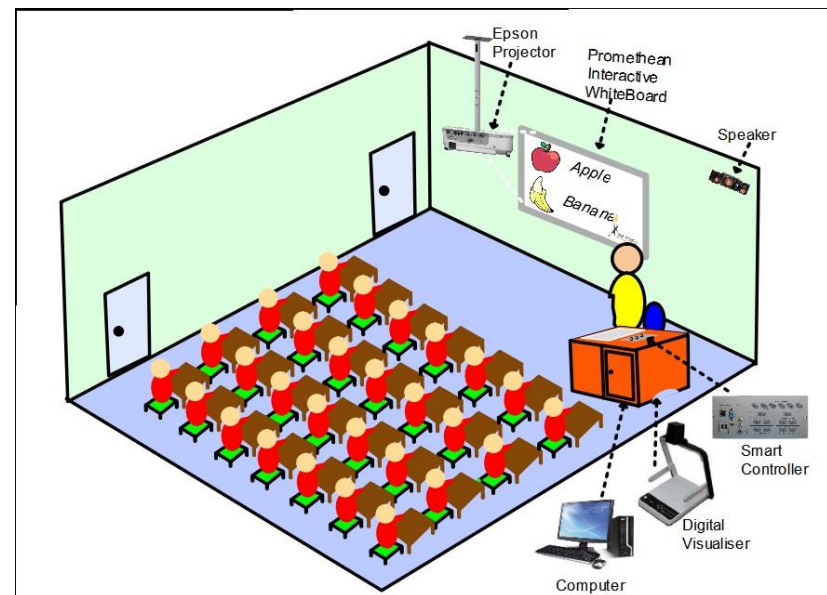
1. 投影机 (Epson LCD Projector)
2. 电脑
3. 互动电子白板 (Promethean 78” Activeboard)
4. 视屏展示台 (EasyScan Pro IV Digital Visualizer)
5. 控制器 (EasyClass Central Control Unit)

6. 教师桌子 ( Smart Table )
7. 教师培训课程
8. 安装费及其他

### （二）软件：

- 参考资料与教材将由教育软件开发部提供及维修
- 必要时可从网际网路下载

## 精进课室



## “精进教室”募捐活动

本校家教协会活动经费主要源自社会贤达之捐献，以支持提升学生福利及维持各项活动费用。是次提升教室设备计划所需费用虽然庞大，为使本校子弟得以接受最先进科技教育，课室转型计划刻不容缓，为了教育缘故我们责无旁贷。

本校董事会及家教协会将携手推动募捐活动，我们积极寻求独立的经济来源。在此家教协会呼吁全体家长加入成为本校的“精进教室”赞助者，积极参与投资教育，以自供自给的途径，实现计划。

我们也热切期盼家长向社会传达信息，协助寻找热心人士赞助此计划，让本校早日落实此课室转型计划。

### 捐献方式

- (一) 个人、组织或集体赞助一间或以上精进教室。有关之“精进课室”将以个人名义捐献之名字命名。
- (二) 学生或家长以认捐方式，按月捐费。
- (三) 捐献RM500以上者，其姓名将铸在教室里的荣誉榜上，以铭感谢。

捐献方式建议如下：

组别	赞助款项
甲	RM 16,500.00
乙	RM 8,250.00
丙	RM 4,125.00
丁	RM 1,650.00
戊	RM 825.00
己	RM 500.00



# 里卡士中华学校

## 家教协会暨董事会

Persatuan Ibu Bapa & Guru  
Lembaga Pengurusan Sekolah  
SJK(C) CHUNG HWA LIKAS

### “精进教室”计划

#### Program Smart Interactive E-Classroom



投资教育，贡献华教

让我们携手共创里卡士中华学校更美好的明天！

Transformasi Bilik Darjah ke Era Baru

### “精进教室”计划

#### Program Smart Interactive E-Classroom

#### PENGENALAN

“Smart Interactive E-Classroom” merupakan salah satu inisiatif sekolah untuk mengubahsuai dan menaik taraf bilik darjah untuk menjadi lebih kondusif. “Smart Interactive E-Classroom” ini dilengkapi pelbagai perkakasan dan perisian yang lengkap dan terkini bagi membina daya kognitif murid yang lebih baik. Di dalam kelas e-pintar ini, guru menggunakan papan elektronik interaktif yang disokong oleh komputer untuk mengajar subjek-subjek dengan bantuan imej dan animasi 3D. Kewujudan “Smart Interactive E-Classroom” merupakan satu lonjakan pendidikan ke arah pendemokrasian pendidikan sepenuhnya. Penggunaan komputer dalam P&P amat penting bagi membuka minda murid terhadap perkembangan teknologi pada hari ini. Langkah ini bukan sahaja dapat meningkatkan keberkesanan P&P dalam bilik darjah malah memudahkan murid memahami pelajaran yang diajar dan pengalaman murid mampu dipertingkatkan melalui kaedah IT yang menarik dan berinteraktif. Penggunaan alatan teknologi maklumat dan komunikasi (ICT) yang canggih mampu menjadikan bilik darjah ini mempunyai ciri-ciri pembelajaran interaktif dua hala antara guru dan murid.

#### OBJEKTIF

- meningkatkan keberkesanan P&P dalam bilik darjah melalui penggunaan alatan teknologi maklumat dan komunikasi
- melaksanakan P&P yang kreatif dan inovasi
- merealisasikan konsep sekolah bestari yang telah dilaksanakan oleh kerajaan

## PELAKSANAAN

Sasaran sekolah ialah menyediakan “**Smart Interactive E-Classroom**” dari Tahun 1 hingga Tahun 6 secara berperingkat. Pelaksanaan dibahagikan kepada 3 peringkat:

Peringkat Pertama: membangunkan 16 buah kelas elektronik (Tahun 1 & 2) yang lengkap

Peringkat Kedua : pembangunan professional guru melalui kursus

Peringkat Ketiga : membangunkan 34 kelas yang lain

Projek ini dijangka siap pada tahun 2013.

## KELENGKAPAN PERALATAN

Kos pembangunan setiap kelas bernilai RM16,500 meliputi :

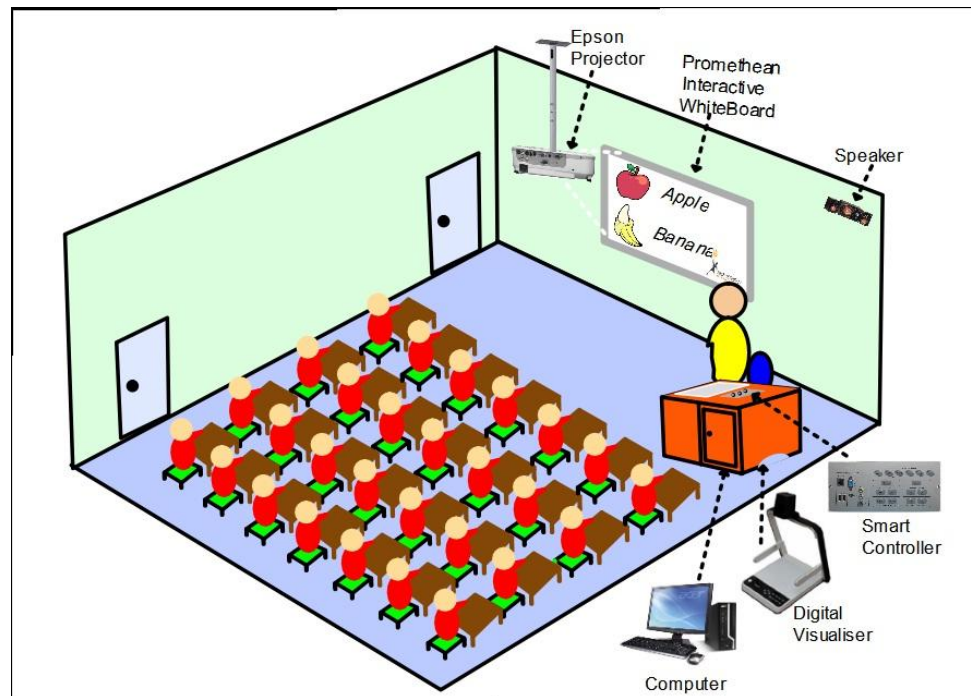
(a) Perkakasan

1. Projektor (Epson LCD Projector)
2. Komputer
3. Promethean 78” Activeboard
4. EasyScan Pro IV Digital Visualizer
5. EasyClass Central Control Unit
6. Meja guru (Smart Table)
7. Program Latihan Guru
8. Yuran pemasangan dan lain-lain

(b) Perisian

- bahan rujukan, bahan multi media
- bahan dimuat turun dari Internet

## PELAN “Smart Inter-Active E-Classroom”



## PROGRAM KUTIPAN DERMA DANA “Smart Interactive E-Classroom”

Lembaga Pengurusan Sekolah serta PIBG SJK (C) Chung Hwa Likas berganding bahu dalam melancarkan program kutipan derma. Untuk makluman, segala aktiviti dan program PIBG yang dirancang dapat dilaksanakan melalui hasil pembiayaan atau tajaan serta sumbangan yang telah dikutip daripada dermawan, organisasi, atau pihak awam yang prihatin.

Sungguhpun projek menaik taraf bilik darjah menelan belanja yang besar, namun demi mendemokrasikan pendidikan anak-anak kita, langkah mewujudkan “Smart Interactive E-Classroom” adalah tepat pada masanya. Ini menjadi hasrat dan tanggungjawab ibu bapa untuk memastikan anak-anak kita menerima pendidikan yang sempurna. Dengan ikhlasnya, kami berharap agar **semua ibu bapa** menjadi

**pendokong utama** dalam projek ini. Kami menyeru agar semua ibu bapa supaya dapat melibatkan diri dalam projek ini dengan memberi sumbangan derma kepada dana “Smart Interactive E-Classroom”. Kami juga berharap ibu bapa menyampaikan seruan ini kepada masyarakat agar mereka juga turut menghulurkan derma supaya projek ini akan dapat direalisasikan pada tempohnya.

### **CARA SUMBANGAN**

- (a) Menyumbang di atas nama perseorangan / organisasi / kumpulan bagi sebuah “Smart Interactive E-Classroom”.
- (b) Murid atau ibu bapa menderma secara caruman bulanan;

### **PENGHARGAAN**

- (a) Bilik elektronik akan dinamakan dengan nama penderma perseorangan/ organisasi/kumpulan yang membuat tajaan;
- (b) Nama penderma yang menderma sebanyak RM500 atau ke atas akan dicatatkan pada papan kenangan.

Cadangan cara sumbangan seperti di bawah :

<b>Kategori</b>	<b>Amaun</b>
<b>I</b>	RM 16,500.00
<b>II</b>	RM 8,250.00
<b>III</b>	RM 4,125.00
<b>IV</b>	RM 1,650.00
<b>V</b>	RM 825.00
<b>VI</b>	RM 500.00